

YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ - SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ																
SPOR YÖNETİCİLİĞİ BÖLÜMÜ																
DERS İZLENESİ																
Ders Kodu: OSB411	Ders Adı: Halk Oyunları									Dersin Statüsü:			Kredi:2		AKTS:3	
Ders Dili: TÜRKÇE	Dersin Türü: Yüzyüze					Ön Koşul:		Yıl: 3			Dönem: 5			Devam: %70		
Haftalık Ders Saatleri	Sınıf saati				Laboratuvar		Uygulama		Öğrenme Oturumları							
	1				0		2		*PÇ 1		*BP 2		*D 0		*Ö 0	
Dersin Öğrenme Kazanımları (Çıktıları)	Bu dersi tamamladıklarında öğrenciler,															
	►ÖK 1	Evrensel müzik, dans ve giyim-kuşam bilgilerini Türk Halk Oyunları çalışmalarına uygulayabilir.														
	►ÖK 2	Türk Halk Oyunlarıyla ilgili kavramları tanımlayabilme, sınıflandırabilme ve çözümleyebilme becerisi kazanabilir.														
	►ÖK 3	Tanımlanmış bir hedef doğrultusunda bir geleneksel performansı tasarlayabilecek ve uygulayabilir.														
	►ÖK 4	Geleneksel verileri (bilgileri) derleme ve analiz etme ve sonuçları yorumlama becerisi kazanabilir.														
	►ÖK 5	Disiplin içi ve disiplinler arası takım çalışması yapabilir.														
	►ÖK 6															
	►ÖK 7															
	►ÖK 8															
Öğrenme Kazanımının Program Yeterlilikleri ile İlişkisi		PY 1	PY 2	PY 3	PY 4	PY 5	PY 6	PY 7	PY 8	PY 9	PY 10	PY 11	PY 12	PY 13	PY 14	PY 15
	ÖK 1	2	3	2	2	3	3	4	3	4	2	1	1	3	3	2
	ÖK 2	2	2	3	3	4	3	4	3	4	3	1	1	2	2	3
	ÖK 3	1	2	2	3	2	3	4	3	2	3	1	1	2	1	3
	ÖK 4	2	3	4	3	3	4	2	4	3	3	1	1	3	3	3
	ÖK 5	2	2	2	2	3	3	4	4	3	4	1	1	2	2	3
	ÖK 6															
	ÖK 7															
	ÖK 8															
	Katkı Düzeyi		1: Yok				2: Zayıf		3: Orta		4: İyi			5: Çok iyi		
Ders Tanımı	Halk oyunlarında ilgili yöreye ait oyunları müzik, ritim bilgisi eşliğinde en iyi şekilde sahneleme bilgi ve becerilerinin kazandırıldığı uygulamalı derstir.															
Dersin Amaçları	Halk Oyunları , tüm gelişim olanlarını destekleyen en önemli disiplinlerden biridir, ve evrensel bir dildir. Öğrencilerin estetik yönünü geliştirmek yerel , bölgesel, ulusal , uluslararası dans kültürlerini tanımak, kişilik ve özgüven gelişimlerine katkı sağlamak, Atatürk ilke ve İnkılaplarına gönülden bağlı bireyler yetiştirmek.															
Ders Kitabı / Kaynaklar	1	Türk Halk Oyunları, Ruhi Su- Tc. Kültür Bakanlığı Halk Kültürlerini Araştırma ve Geliştirme Genel Müd. Yayınları.														
	2															
	3															
	4															
	5															
Dersin Öğretim Yöntemleri	Anlatım Yöntemi, Tartışma Yöntemi, Uygulama Yöntemi.															
Ders İçeriği	Seçilen yörelerin tanımlanması, halk oyunları ve folklor arasındaki farkı öğrettikten sonra. Her hafta seçilen dört yöre oyunun 7 figürünün öğretilmesi. Ayrıca bu öğretilen figürlerin koreografiye yerleştirilmesi. Eğitmen tarafından tamamlanan yöreler dışında, gruplara bir yörenin verilmesi, planlanması ve grup çalışması ile kendi içinde koreografiler çıkarılıp proje olarak sunulması.															
Haftalık İşlenecek Konular	Hafta	Konu										Etkinlikler		Kaynak		
	1	Derse Giriş										Anlatım Yöntemi		1		
	2	Halk oyunlarının tanımı										Anlatım Yöntemi		1		
	3	Halk oyunlarının türleri										Anlatım Yöntemi		1		
	4	Kostümlerin tanıtımı										Anlatım Yöntemi		1		
	5	Yöre oyununun belirlenmesi										Anlatım, Tartışma Yöntemi		1		
	6	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	7	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	8	Vize sınavı														
	9	Başka bir yöre oyununun tanıtılması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	10	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	11	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	12	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	13	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	14	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	15	Yöre oyununun uygulanması										Anlatım, Uygulama Yöntemi		1		
	16	Final Sınavı														
Değerlendirme Kriterleri	Yöntem								Katkısı %	Kaynak		Ölçülen Öğrenme Kazanımları (Çıktıları)				
	1	Ara Sınav							50%	1&2&3		ÖK1,ÖK2,ÖK3,ÖK4,ÖK5				
	2	Final Sınavı							50%	1&2&3		ÖK1,ÖK2,ÖK3,ÖK4,ÖK5				
	3															
	4															
	5															
Yapay Zeka Kullanım Sınırlılıkları	*	Yöre oyunlarının uygulanmasında çeşitli videolardan yararlanılabilir.														
	*															
	*															
	*															
	*															
Öğrenme Programı																
Eğitim Aracı						Miktar	Öğrenci İş Yükü (Saat)		Eğitim Aracı			Miktar	Öğrenci İş Yükü (Saat)			
Ders Saati:						14	14*1	14								
Derse Hazırlık:						14	14*1	14								
Ara Sınav						1	1*35	35								
Final Sınavı						1	1*35	35								
Toplam İş Yükü:						98			Öngörülen AKTS Kredisi (Toplam İş Yükü / 30) :			3.2666667	Yaklaşık:	3.3		
*Etkinlikler için: PÇ: Problem Çözme Oturumları BP: Bilgi Pekleştirici Oturumlar D: Düzeltici Oturumlar Ö: Öğretici Oturumlar																