YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ - SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

ANTRENÖRLÜK EĞİTİMİ BÖLÜMÜ

DERS İZLENCESİ

Ders Kodu:OSB212	**Ders Adı: SPORDA TEKNOLOJİ**	**Dersin Statüsü:SEÇMELİ**	**Kredi:2**	**AKTS:4**

Ders Dili: TÜRKÇE	**Dersin Türü:YÜZYÜZE**	**Ön Koşul: YOK**	**Yıl:3**	**Dönem:6**	**Devam: %70**

Haftalık Ders Saatleri	**Sınıf saati**	**Laboratuvar**	**Uygulama**	**Öğrenme Oturumları**			
				***PÇ**	***BP**	***D**	***Ö**
	2	0	**0**	0	0	**0**	**0**

Dersin Öğrenme Kazanımları (Çıktıları)

Bu dersi tamamladıklarında öğrenciler,

►ÖK 1	Spor temel kavramları ve Olimpiyatlar hakkında bilgi sahibi olurlar.
►ÖK 2	Spor sağlık ve antrenman kavramlarını öğrenerek spor da fiziksel uygunluk bileşenleri hakkında bilgi sahibi olurlar.
►ÖK 3	Spor bilimlerinin multidisipliner çalışma alanları, mühendislik ve teknoloji ile olan ilişkisi hakkında genel değerlendirme yapabilirler, mühendislik branşına göre yeni yöntemler geliştirebilirler.
►ÖK 4	Modern sporda teknolojinin rolü hakkındaki etik/hakemliği tartışır ve teknolojinin spor performansını nasıl etkilediği konusunda dengeli bir analiz yapabilir.
►ÖK 5	Teknolojinin, sporun ve egzersizin izlenmesi ve pazarlanmasının hangi yollarla nasıl değiştirdiğini eleştirel bir tavırla değerlendirebilirler.
►ÖK 6	Sporda inovasyon açısından mühendislik bilgisi ve teknolojik uygulamaların öneminin kavranması beklenmektedir.
►ÖK 7	
►ÖK 8	

Öğrenme Kazanımının Program Yeterlilikleri ile İlişkisi

	PY 1	PY 2	PY 3	PY 4	PY 5	PY 6	PY 7	PY 8	PY 9	PY 10	PY 11	PY 12	PY 13	PY 14	PY 15
ÖK 1	1	2	1	5	2	2	5	1	1	1	1	2	5	4	1
ÖK 2	1	2	2	5	3	2	5	1	1	1	1	2	5	3	1
ÖK 3	2	2	2	5	2	2	5	1	1	1	1	2	5	3	1
ÖK 4	1	1	1	5	2	2	5	1	1	1	1	2	5	3	1
ÖK 5	2	1	2	5	1	2	5	1	1	1	1	2	5	4	1
ÖK 6	1	1	1	5	1	2	5	1	1	1	1	2	5	4	1
ÖK 7															
ÖK 8															

Katkı Düzeyi	1: Yok	2: Zayıf	3: Orta	4: İyi	5: Çok iyi

Ders Tanımı

Dersin Amaçları

Bu ders, spor bilimleri alanında teknoloji ve mühendislik temelli gelişmeleri inceleyerek öğrencilerin modern spor uygulamalarında kullanılan spor malzemeleri, spor kıyafetleri, performans ölçüm sistemleri ve dijital antrenman araçlarını bilimsel bir bakış açısıyla değerlendirebilmesini amaçlamaktadır. Ders kapsamında sporcu beslenmesinde kullanılan analiz teknolojileri, spor bilişimi ve veri yönetimi, spor hekimliğinde gelişen tanı ve tedavi yöntemleri ile sporcu sağlığı, performans ve ilaç kullanımı konuları ele alınarak öğrencilerin sporda teknoloji kullanımı konusunda donanım kazanmaları hedeflenmektedir. Ayrıca spor ekonomisi ve spor yönetimi alanlarında teknolojinin etkileri incelenerek spor endüstrisindeki teknolojik dönüşümün çok boyutlu olarak anlaşılması sağlanır.

Ders Kitabı / Kaynaklar

1	ACSM (2014). ACSM's resource manual for Guidelines for exercise testing and prescription. Wolters Kluwer Health/Lippincott Williams & Wilkins, Philadelphia [RM725.R47 2014]
2	Ross, S. (2008). Higher, Further, Faster: Is Technology Improving Sport. John Wiley & Sons, Ltd.
3	Andreff, W., Szymansky, S. (2006) Handbook on the Economics of Sport. Edward Elgar [GV716. H36 2006]
4	Byars, M. (1999) 50 Sports Wares: Innovations in Design and Materials. RotoVision [GV745. B93 1999]
5	

Dersin Öğretim Yöntemleri

Sunuş yoluyla öğretim, Öğretim, Örnek Olay Yöntemi, Problem Çözme Yönetimi,Tartışma

Ders İçeriği

Bu ders, sporun temel kavramları ve Olimpiyat hareketine giriş yaparak öğrencilerin spor, sağlık ve antrenman ilişkisini anlamalarını sağlar. Spor bilimlerinin multidisipliner yapısı mühendislik, teknoloji, biyomekanik ve veri bilimi perspektifleriyle ele alınırken; modern sporda teknolojinin performans, hakemlik, izleme ve pazarlama süreçlerindeki rolü tartışılır. Giyilebilir teknolojiler, performans analiz sistemleri ve inovatif spor ekipmanları üzerinden uygulamalı örnekler sunularak öğrencilerin teknolojik gelişmeleri eleştirel bir bakışla değerlendirmeleri ve kendi branşlarına yönelik yeni çözümler geliştirebilmeleri hedeflenir.

Haftalık İşlenecek Konular

Hafta	Konu	Etkinlikler	Kaynak
1	Derse Giriş/ Kazanımların Aktarımı, Projelerin Tanıtımı	Sözel anlatım	1&2&3&4
2	Teknolojide İnovasyon	Sözel anlatım	1&2&3&4
3	Ürün inovasyonu	Sözel anlatım	1&2&3&4
4	Süreç İnovasyon	Sözel anlatım	1&2&3&4
5	Organizasyonel İnovasyon	Sözel anlatım	1&2&3&4
6	Pazarlama İnovasyonu	Sözel anlatım	1&2&3&4
7	Hizmet İnovasyonu	Sözel anlatım	1&2&3&4
8	Vize sınavı	Sınav Haftası	
9	Vize sınavında yapılan hatalar düzeltme- Yeni Nesil Spor Teknolojisi	Spor teknololojilerinin kullanımı	1&2&3&4
10	Spor Teknolojisinde-Cimnastik	CimnastikDE teknoloji gelişmeleri	1&2&3&4
11	Spor Teknolojisinde-Futbol	Futbolda teknoloji gelişmeleri	1&2&3&4
12	Spor Teknolojisinde-Tenis	Teniste eknoloji gelişmeleri	1&2&3&4
13	Spor Teknolojisinde-Amerikan Futbolu	merikan futbol da teknoloji gelişmeler	1&2&3&4
14	Spor Teknolojisinde-Okçuluk-Paralimpik Oyunları	limpik ve okçuluk da teknoloji gelişme	1&2&3&4
15	Spor Teknolojisinde-Yüzme	Yüzmede teknoloji gelişmeleri	1&2&3&4
16	Final Sınavı	Sınav Haftası	

Değerlendirme Kriterleri

	Yöntem	**Katkısı %**	Kaynak	**Ölçülen Öğrenme Kazanımları (Çıktıları)**
1	Vize sınavı	30%	1&2&3&4	ÖK1,ÖK2,ÖK3
2	Proje	40%	1&2&3&4	ÖK1,ÖK2,ÖK3,ÖK5,ÖK6
3	Final Sınavı	30%	1&2&3&4	ÖK1,ÖK2,ÖK3,ÖK4
4				
5				
6				

Yapay Zeka Kullanım Sınırlılıkları

*	
*	Konu araştırmalarına yönelik bilgilerin toplanmasında Yapay Zeka'dan **yararlanılmamalıdır.**
*	
*	
*	

Öğrenme Programı

Eğitim Aracı	**Miktar**	**Öğrenci İş Yükü (Saat)**		**Eğitim Aracı**	**Miktar**	**Öğrenci İş Yükü (Saat)**	
Ders Saati	14	14x2	28				
Ders öncesi Hazırlık	14	14x2	28				
Final sınavına hazırlık	1	5x1	5				
Proje hazırlık	1	8x1	8				
Proje	1	4x1	4				
Alan yazısı inceleme	5	7x5	35				
Final sınavı	6	2x6	12				
Toplam İş Yükü:	**120**			**Öngörülen AKTS Kredisi (Toplam İş Yükü / 30) :**		**4**	**Yaklaşık: 4**

***Etlinlikler için:** PÇ: Problem Çözme Oturumları BP: Bilgi Pekiştirici Oturumlar D: Düzeltici Oturumlar Ö: Öğretici Oturumlar