

YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ - SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ																		
SPOR YÖNETİCİLİĞİ BÖLÜMÜ																		
DERS İZLENESİ																		
Ders Kodu: SPY 103		Ders Adı: STRATEJİK YÖNETİM VE YAPAY ZEKA									Dersin Statüsü: ZORUNLU			Kredi:3		AKTS:4		
Ders Dili: TÜRKÇE		Dersin Türü:UZAKTAN					Ön Koşul: YOK		Yıl:2026-2027			Dönem: GÜZ			Devam: %70			
Haftalık Ders Saatleri		Sınıf saati			Laboratuvar		Uygulama		Öğrenme Oturumları									
		3							*PÇ		*BP		*D		*Ö			
									0		0		0		0			
Dersin Öğrenme Kazanımları (Çıktıları)		Bu dersi tamamladıklarında öğrenciler,																
		► ÖK1	Spor örgütlerinde stratejik karar verme ile yapay zekâ arasındaki ilişkiyi açıklar.															
		► ÖK2	Spor yönetimine ilişkin verileri yapay zekâ araçlarının kullanımına uygun biçimde seçer, düzenler ve veri kalitesini değerlendirir.															
		► ÖK3	Yapay zekâ araçlarıyla spor örgütünün paydaş, rakip ve dış çevre analizini gerçekleştirir; üretilen çıktıları güvenilir kaynaklarla doğrular.															
		► ÖK4	Yapay zekâ destekli iç çevre ve SWOT analiziyle spor örgütünün stratejik sorunlarını belirler.															
		► ÖK5	Spor örgütü için yapay zekâ desteğiyle misyon, vizyon, stratejik hedef ve alternatif stratejiler geliştirir.															
		► ÖK6	Yapay zekâ tarafından üretilen stratejik senaryoları belirlenen ölçütler doğrultusunda karşılaştırır ve gerekçeli karar verir.															
		► ÖK7	Yapay zekâ kullanımında veri gizliliği, etik, önyargı, şeffaflık ve insan denetimi ilkelerini uygular.															
		► ÖK8	Gerçek veya örnek bir spor örgütü için yapay zekâ destekli stratejik plan ve performans göstergeleri oluşturur ve sunar.															
Öğrenme Kazanımının Program Yeterlilikleri ile İlişkisi			PY 1	PY 2	PY 3	PY 4	PY 5	PY 6	PY 7	PY 8	PY 9	PY 10	PY 11	PY 12	PY 13	PY 14	PY 15	
		ÖK 1	4	5	5	2	2	2	2	2	3	2	5	2	2	2	1	
		ÖK 2	4	4	4	2	3	2	2	2	3	2	5	2	2	2	1	
		ÖK 3	5	4	5	2	2	3	3	2	4	2	5	2	3	2	1	
		ÖK 4	5	4	5	3	3	2	3	2	4	2	5	2	2	2	1	
		ÖK 5	5	4	5	3	3	3	2	2	4	2	4	2	3	2	1	
		ÖK 6	5	4	5	3	4	3	3	2	4	2	5	2	3	2	1	
		ÖK 7	3	4	4	4	2	2	4	4	3	2	5	2	4	3	1	
		ÖK 8	5	4	5	3	4	3	3	2	4	2	5	2	4	3	1	
Katkı Düzeyi			1: Yok			2: Zayıf		3: Orta			4: İyi			5: Çok iyi				
Ders Tanımı		Bu ders; spor örgütlerinde stratejik karar verme süreçlerini yapay zekâ destekli veri hazırlama, çevre ve paydaş analizi, senaryo üretimi, strateji seçimi ve performans izleme uygulamaları üzerinden ele alır. Öğrenciler dönem boyunca bir spor örgütüne yönelik yapay zekâ destekli stratejik plan geliştirir; yapay zekâ çıktılarının doğruluğunu, etik uygunluğunu ve uygulanabilirliğini insan denetimiyle değerlendirir.																
Dersin Amaçları		Öğrencilerin spor örgütlerine ilişkin stratejik sorunları yapay zekâ araçları ve doğrulanabilir veriler yardımıyla analiz etmelerini; alternatif stratejiler üretmelerini, karşılaştırmalarını ve etik ilkelere uygun, uygulanabilir stratejik kararlar geliştirmelerini sağlamaktır.																
Ders Kitabı / Kaynaklar		1	Ders öğretim elemanının hazırladığı yapay zekâ destekli spor stratejisi ders notları ve vaka dosyaları.															
		2	Ülgen, H. ve Mirze, S. K. İşletmelerde Stratejik Yönetim (ilgili bölümler).															
		3	Eren, E. Stratejik Yönetim ve İşletme Politikası (ilgili bölümler).															
		4	Ders kapsamında paylaşılan açık spor verileri, kurum raporları ve yapay zekâ aracı kullanım kılavuzları.															
		5																
Dersin Öğretim Yöntemleri		Etkileşimli anlatım, yapay zekâ araçlarıyla yönlendirilmiş uygulama, istem geliştirme, veri ve çıktı doğrulama, spor örgütü vaka analizi, grup tartışması, yapay zekâ destekli stratejik plan projesi ve sunum.																
Ders İçeriği		Spor örgütlerinde stratejik karar verme ve yapay zekâ; veri hazırlama ve veri kalitesi; istem geliştirme; yapay zekâ destekli paydaş, çevre, rakip, iç çevre ve SWOT analizleri; misyon, vizyon ve stratejik hedef geliştirme; senaryo üretme ve strateji seçimi; performans göstergeleri; veri gizliliği, etik, önyargı, şeffaflık ve insan denetimi; yapay zekâ destekli stratejik plan projesi.																
Haftalık İşlenecek Konular		Hafta	Konu										Etkinlikler		Kaynak			
		1	Spor örgütlerinde stratejik karar verme ve yapay zekânın rolü										örgütü kararlarının yapay zekâ		1, 2, 3, 4			
		2	Spor yönetiminde yapay zekâ kullanım alanları, araç seçimi ve sınırlılıklar										proje için spor örgütü/vaka		1, 2, 3, 4			
		3	Spor verisinin türleri, veri kalitesi, kaynak güvenilirliği ve veri hazırlama										kaynak ve veri doğrulama		1, 2, 3, 4			
		4	Etkili istem geliştirme ve yapay zekâ çıktılarının eleştirel değerlendirilmesi										geliştirme ve çıktılarını		1, 2, 3, 4			
		5	Yapay zekâ destekli paydaş analizi										belirlenmesi ve etki-önem		1, 2, 3, 4			
		6	Yapay zekâ destekli dış çevre ve eğilim analizi										analizi; güncel kaynaklarla		1, 2, 3, 4			
		7	Yapay zekâ destekli rakip ve karşılaştırma analizi										rakip/benzer kurum		1, 2, 3, 4			
		8	Vize sınavı										süreç ve çıktı doğrulama					
		9	Yapay zekâ destekli iç çevre, kaynak ve yetkinlik analizi										kaynak ve yetkinlik tablosunu		1, 2, 3, 4			
		10	Yapay zekâ destekli SWOT analizi ve stratejik sorunların belirlenmesi										bulunmuş bulgulardan SWOT ve		1, 2, 3, 4			
		11	Yapay zekâ desteğiyle misyon, vizyon ve stratejik hedef geliştirme										ve; ölçütlerle değerlendirme ve i		1, 2, 3, 4			
		12	Yapay zekâ ile stratejik seçenek ve gelecek senaryoları üretme										ç senaryo ve her senaryoya uyg		1, 2, 3, 4			
		13	Stratejik seçeneklerin ölçütlerle karşılaştırılması ve karar verme										ve; yapay zekâ önerisinin gerekç		1, 2, 3, 4			
		14	Stratejik plan, performans göstergeleri ve yapay zekâ destekli izleme										maç, hedef, faaliyet, sorumlu		1, 2, 3, 4			
		15	Yapay zekâ destekli stratejik plan projesinin sunulması ve etik denetimi										geribildirimi; gizlilik, önyargı		1, 2, 3, 4			
		16	Final sınavı										ama ve karar verme yeterlikl					
Değerlendirme Kriterleri		Yöntem								Katkısı %	Kaynak	Ölçülen Öğrenme Kazanımları (Çıktıları)						
		1	Vize sınavı								40%		ÖK1, ÖK2, ÖK3, ÖK4					
		2	Final sınavı								60%		ÖK1, ÖK2, ÖK3, ÖK4, ÖK5, ÖK6, ÖK7, ÖK8					
		3																
		4																
		5																
		6																
Yapay Zeka Kullanım Sınırlılıkları		*																
		*	Yapay zekâ; ders uygulamalarında veri düzenleme, analiz, alternatif üretme, senaryo geliştirme ve stratejik plan projesini desteklemek amacıyla kullanılabilir. Kulla															
		*	Yapay zekâ çıktıları doğrudan doğru kabul edilmez; güncel ve güvenilir kaynaklarla doğrulanır, hatalı veya uydurma bilgiler ayıklanır.															
		*	Kişisel, hassas veya kuruma ait gizli veriler yetkisiz yapay zekâ araçlarına yüklenmez. Önyargı, şeffaflık, telif ve etik uygunluk öğrenci tarafından değerlendirilir.															
		*	Vize ve final sınavlarında yapay zeka kullanımı sınav yönergesinde belirtilen koşullara tabidir. Nınar analiz, yorum ve stratejik kararın sorumluluğu öğrenciye															
Öğrenme Programı																		
Eğitim Aracı							Miktar	Öğrenci İş Yüğü (Saat)		Eğitim Aracı			Miktar	Öğrenci İş Yüğü (Saat)				
Ders Saati:							14	3	42									
Derse Hazırlık:							14	2	28									
Ara Sınav Hazırlık							1	6	6									
Ara Sınav							1	1	1									
Final sınav hazırlık							1	6	6									
Final Sınav							1	1	1									
Yapay Zekâ Destekli Uygulama/Proje:							14	3	42									
Toplam İş Yüğü:							126			Öngörülen AKTS Kredisi (Toplam İş Yüğü / 30) :			4.2	Yaklaşık:	4.2			
*Etlinlikler için: PÇ: Problem Çözme Oturumları BP: Bilgi Pekiştirici Oturumlar D: Düzeltici Oturumlar Ö: Öğretici Oturumlar																		